



# La Xenofobia y la discriminación NO VAN CONMIGO



Caja creativa



Caja de conocimiento

## Llegada

Lusely es la nueva niña venezolana en el barrio y no la invitaste a jugar.  
**Retrocede 4 espacios.**

Eres el/la dueño/a de una empresa y pagas la misma remuneración a todxs tus colaboradorxs, sin importar su nacionalidad.  
**Avanza 1 espacio.**

+ 15 años Te enojaste con tu pareja porque salió con sus amigxs.  
**Retrocede 3 espacios.**

Todxs los lugares, todxs las personas

Te presentaste en una agencia de modelaje sin avisar a tus padres.  
**¡Retrocede 1 casillero!**

No avisaste a dónde vas ni con quién estás.  
**¡Regresa al inicio del juego!**

Tú sabes que puedes llamar al 911 ante cualquier caso de emergencia.  
**Avanza 3 casillas.**

Invitaste a tus nuevos vecinxs de otros países a conformar el equipo de fútbol del barrio.  
**Avanza 2 casilleros.**

+ 15 años Entiendes que tu pareja es una persona libre e independiente.  
**Avanza 3 casillas.**

Sabes que no importa de dónde es una persona, el cómo se viste o el cómo se ve. **Todas las personas somos iguales en todos los lugares.**  
**Avanza 2 casilleros.**

Disfrutaste jugar a las muñecas o al fútbol, con todxs tus amigos y amigas.  
**Avanza 1 casilla.**

Juegas en el recreo con niños y niñas sin importar su nacionalidad.  
**Avanza a la casilla 53.**

Decidiste no aceptar la propuesta de salir con una persona desconocida.  
**¡Avanza 2 casilleros!**

Con tu ayuda podemos prevenir la violencia.  
**Reto:** Utiliza los materiales a tu alrededor y crea un mensaje que invite a más personas a sumarse a prevenir la violencia.  
**Si lo logras, avanza 2 casillas.**

Wilmer es tu nuevo compañero en la escuela y tiene dos mamás. Lo invitaste a formar parte del grupo de Geografía de la escuela.  
**Avanza a la casilla 28.**

Te reíste de una persona por su aspecto físico o por su nacionalidad.  
**Retrocede 2 casillas.**

Le contaste a alguien de confianza que una persona te acosa o te hace propuestas con las que no te sientes cómodx.  
**Avanza a la casilla 23.**

### INSTRUCCIONES

- En este juego todas las opiniones son válidas.
- Juego recomendado para personas de 8 años en adelante.
- +15 Existen preguntas para persona de 15 años o más.
- Pueden jugar 2 o más personas o en equipos. Cada equipo puede estar conformado hasta por cuatro jugadores.
- Para salir los jugadores deben lanzar el número seis con el dado.

Este material es de uso pedagógico y se debe jugar con la guía de un/a facilitador/a que tenga conocimiento sobre: género, violencia basada en género, derechos humanos y movilidad humana.

## Inicio



